

DE 3 BELANGRIJKSTE SPELREGELWIJZIGINGEN

GELDIG VANAF 1 SEPTEMBER 2026

ONSPORTIEVE FOUT

wordt opgesplitst in 2 soorten



DISRUPTIVE FOUL

Telt niet mee voor GD

Tactische fout of onnodig contact dat het spel oneerlijk onderbreekt.

FLAGRANT FOUL

Telt wel mee voor GD

Hard, roekeloos of gevaarlijk contact.

Straf bij beide soorten fouten: 2 vrije worpen en balbezit bij inworplijn

TECHNISCHE FOUT

wordt opgesplitst in categorie 1 en 2



CATEGORIE 1

Telt wel mee voor GD

Ernstiger gedrag

bijvoorbeeld beledigen, provoceren of faken

CATEGORIE 2

Telt niet mee voor GD

Lichter of administratief

bijvoorbeeld vertragen van het spel

Straf bij beide categorieën: 1 vrije worpen en verder waar spel werd onderbroken

SCHOTPOGING

het startmoment is scherper omschreven



JUMPSCHOT

Bal EN schouders gaan omhoog richting de basket.



DRIVE NAAR DE BASKET

Start bij oppakken van de bal en een doorgaande beweging naar de basket.



Schot vanaf eigen helft is geen doelpoging meer en dus geen vrije worpen behalve direct voor het aflopen van de wedstrijdklok of schotklok

GEVOLGEN VOOR SCOREFORMULIER (DWF)



DISRUPTIVE EN FLAGRANT

Special Foul X

Disruptive foul	Flagrant foul
Diskwalificatie	Vechten

TECHNISCHE FOUT

Tech F. X

Technische fout categorie 1	Technische fout categorie 2
Technische fout Coach (cat 1)	Technische fout Bank (cat 1)

DWF

- DI Disruptive player
- FL Flagrant player
- T Technical T1 player
- T Technical T2 player
- C Technical T1 head coach
- B Technical T1 bench
- BD T1 disqualifying foul delegation member

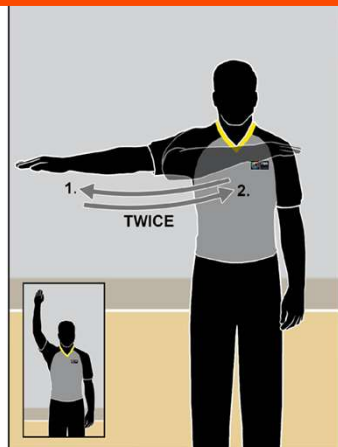
NIEUW PRINCIPE Elke fout die meetelt voor game diskwalificatie wordt op het scoresheet omcirkeld.

GD = CIRKEL

NIEUWE SIGNALEN

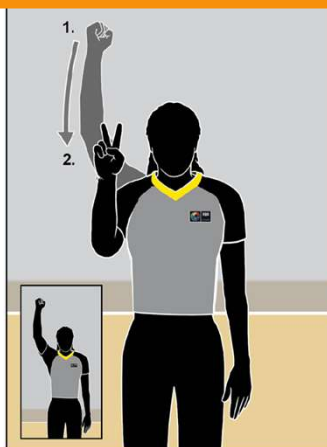


DELAY OF GAME



horizontale armbeweging,
tweemaal

DISRUPTIVE FOUL



vuist → twee vingers (V)

FLAGRANT FOUL



hand pakt pols boven hoofd