

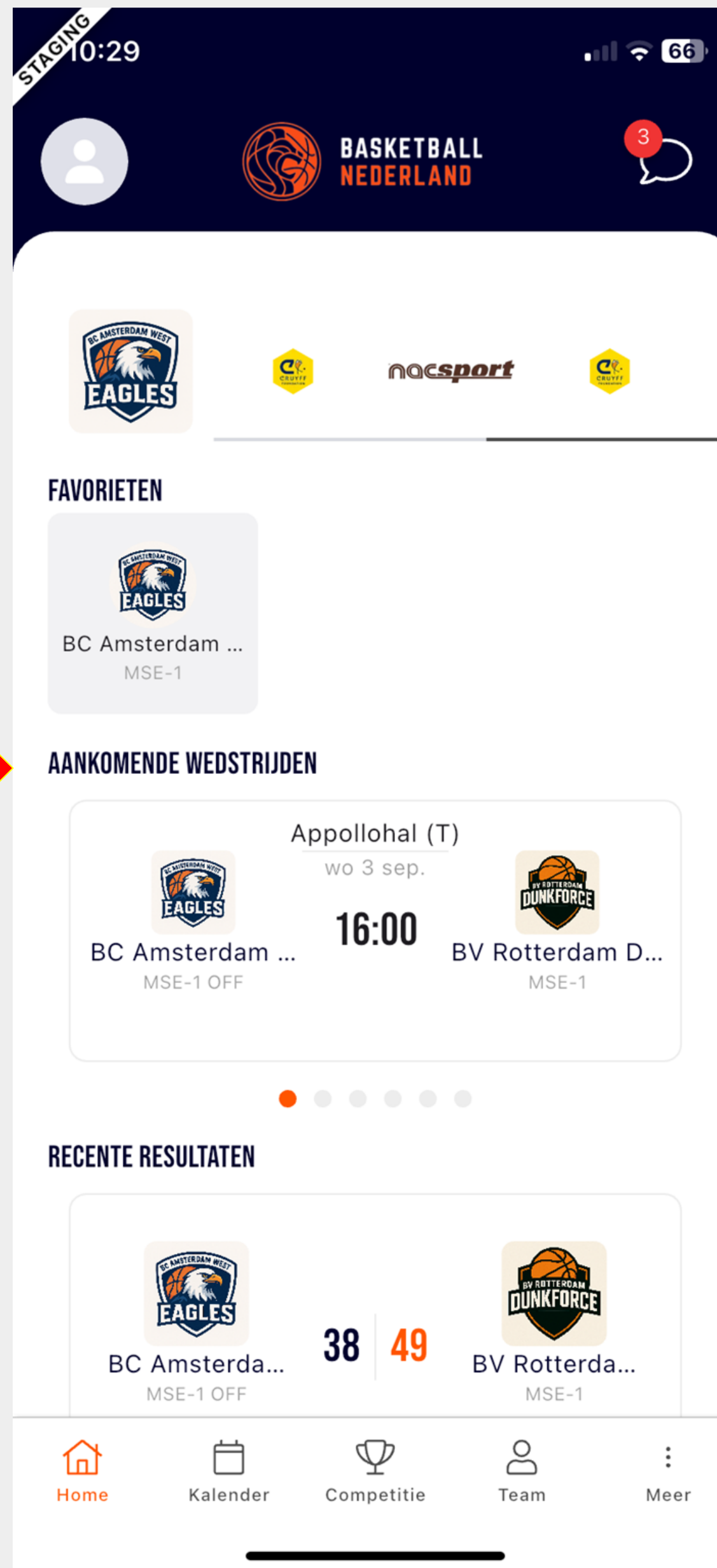


BASKETBALL NEDERLAND

HANDLEIDING DWF VIA BASKETBALL.NL-APP

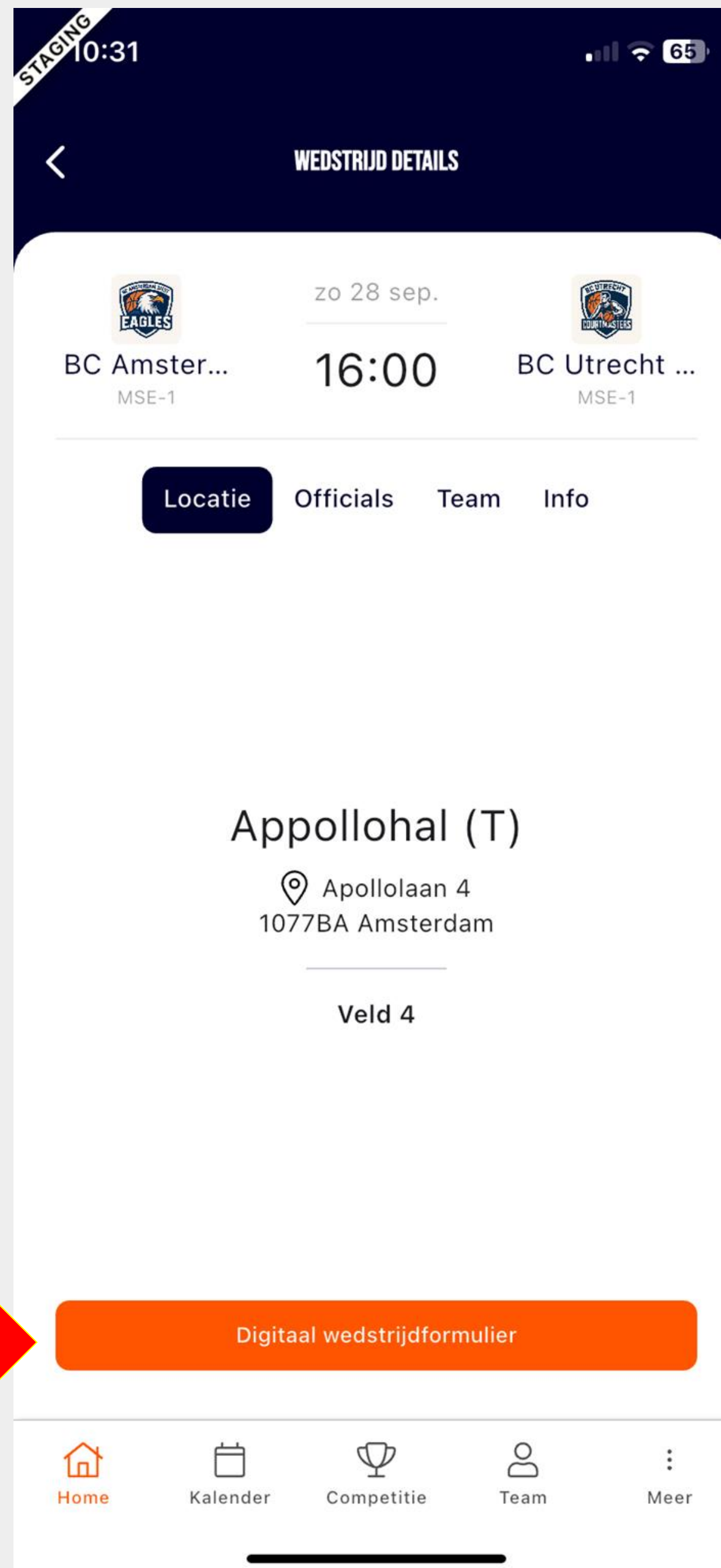
VERSIE: 3 SEPTEMBER 2025

Ga via 'Aankomende wedstrijden' naar de wedstrijd detailpagina.

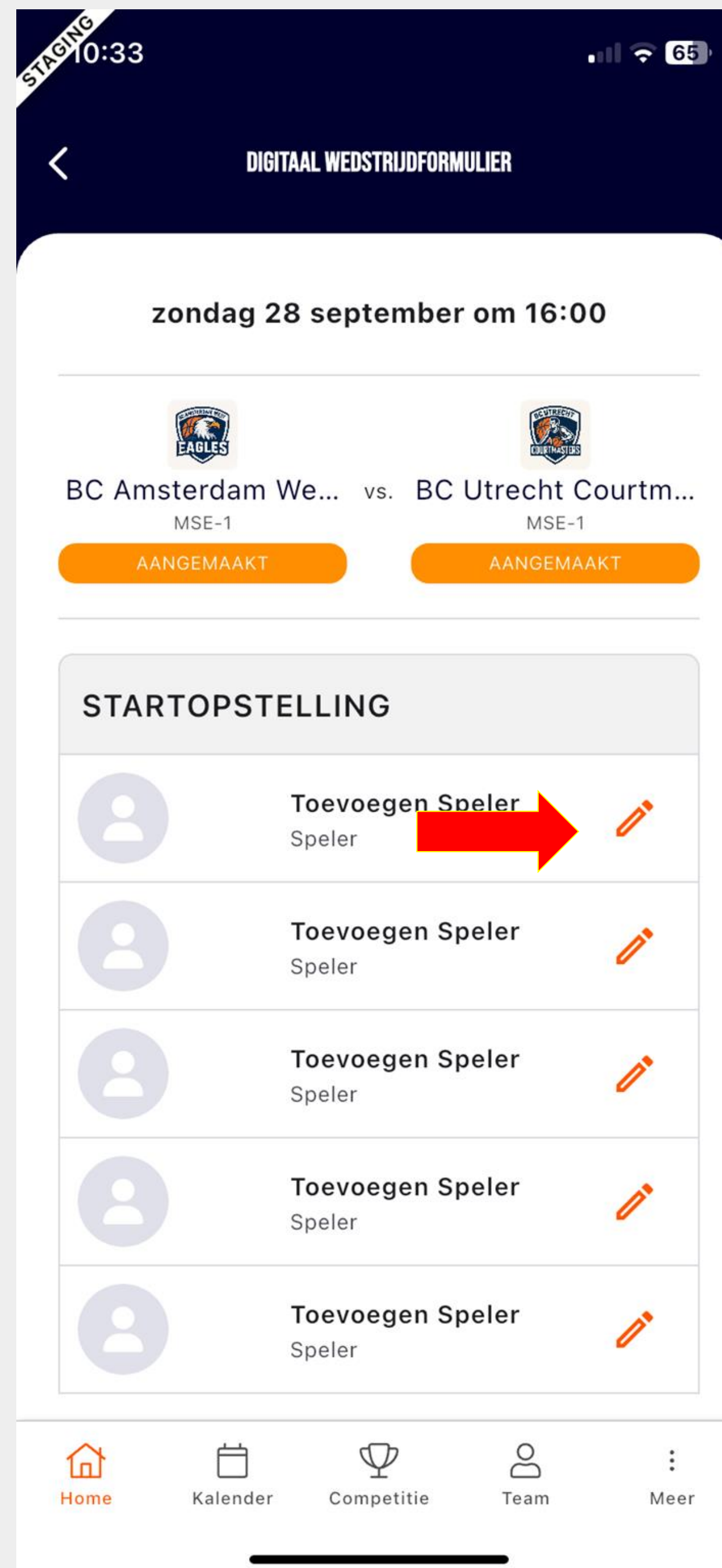


Alleen als je als 'Technische staf' aan een team bent toegevoegd zie je de oranje knop 'Digitaal wedstrijdformulier'.

Deze knop is 7 dagen voorafgaand aan de wedstrijd zichtbaar.



Eenmaal in het DWF kun je de spelers en stafleden voor de betreffende wedstrijd toevoegen. Klik hiervoor op het 'potlood' icoon.



Standaard worden de leden weergegeven die via Club.Basketball.nl bij het team zijn ingedeeld.

Via de functie 'Zoek persoon' kunnen overige leden van de vereniging worden opgezocht en aan de teamopgave worden toegevoegd.



STAGING 10:34 64

DIGITAAL WEDSTRIJDFORMULIER

Selecteer persoon X

Zoek persoon X

-  **Stefan Aalberse**
Teamspeler - Center
-  **Matthijs Achterbergh**
Teamspeler - Guard
-  **Duncan Achuko**
Teamspeler - Guard
-  **Eliab Albers**
Teamspeler - Guard
-  **Alexander Alem**
Teamspeler - Forward
-  **Dominik Athanasiou**
Teamspeler - Center
-  **Max Bichon**
Teamspeler - Center
-  **Anaru van Bladel**
Teamspeler - Guard

Home Kalender Competitie Team Meer

Na het selecteren van een speler moet je het rugnummer invoeren en aangeven of de speler wel/geen aanvoerder is.

Indien er al een rugnummer aan de speler is gekoppeld via Club.Basketball.nl wordt deze automatisch overgenomen.

STAGING 10:36 64

DIGITAAL WEDSTRIJDFORMULIER

< X



Stefan Aalberse

Voer rugnummer in

Selecteer een rol

Teamspeler

Selecteer een functie

Deze persoon speelt niet als aanvoerder

Selecteer persoon

Annuleer

Home Kalender Competitie Team Meer

Voor de start van een wedstrijd is het verplicht dat:

- Alle basisspelers zijn toegekend.
- Alle spelers een rugnummer hebben.
- Er minimaal een coach als staf is toegewezen.

Wissels kunnen via de + knop worden toegevoegd.

STAGING 10:40 63

< DIGITAAL WEDSTRIJDFORMULIER

	5	Stefan Aalberse Teamspeler - Geen spelregelbewijs	
	66	Matthijs Achterbergh Teamspeler - Geen spelregelbewijs	
	36	Dominik Athanasiou Teamspeler - Geen spelregelbewijs	
	12	Alexander Alem Teamspeler - Geen spelregelbewijs	
	9	Duncan Achuko Teamspeler - Geen spelregelbewijs	

WISSEL +

STAF +

	Erik van Dalen Coach - Coach Geen spelregelbewijs	
---	--	---

Verstuur naar official

Home Kalender Competitie Team Meer

Een persoon is weer te verwijderen via de 'Verwijder speler' knop of door de persoon naar links te schuiven.

STAGING 10:43

DIGITAAL WEDSTRIJDFORMULIER


Duncan Achuko

Voer rugnummer in
9

Selecteer een rol
Teamspeler

Selecteer een functie

Deze persoon speelt niet als aanvoerder ☐

Selecteer persoon

Annuleer

Verwijder speler

Home Kalender Competitie Team Meer

STAGING 10:43

DIGITAAL WEDSTRIJDFORMULIER

	5	Stefan Aalberse Teamspeler - Geen spelregelbewijs	
	66	Matthijs Achterbergh Teamspeler - Geen spelregelbewijs	
	36	Dominik Athanasiou Teamspeler - Geen spelregelbewijs	
	12	Alexander Alem Teamspeler - Geen spelregelbewijs	
9		Duncan Achuko Teamspeler - Geen spelregelbewijs	

WISSEL +

STAF +

 **Erik van Dalen**
Coach - Coach
Geen spelregelbewijs 

Verstuur naar official

Home Kalender Competitie Team Meer

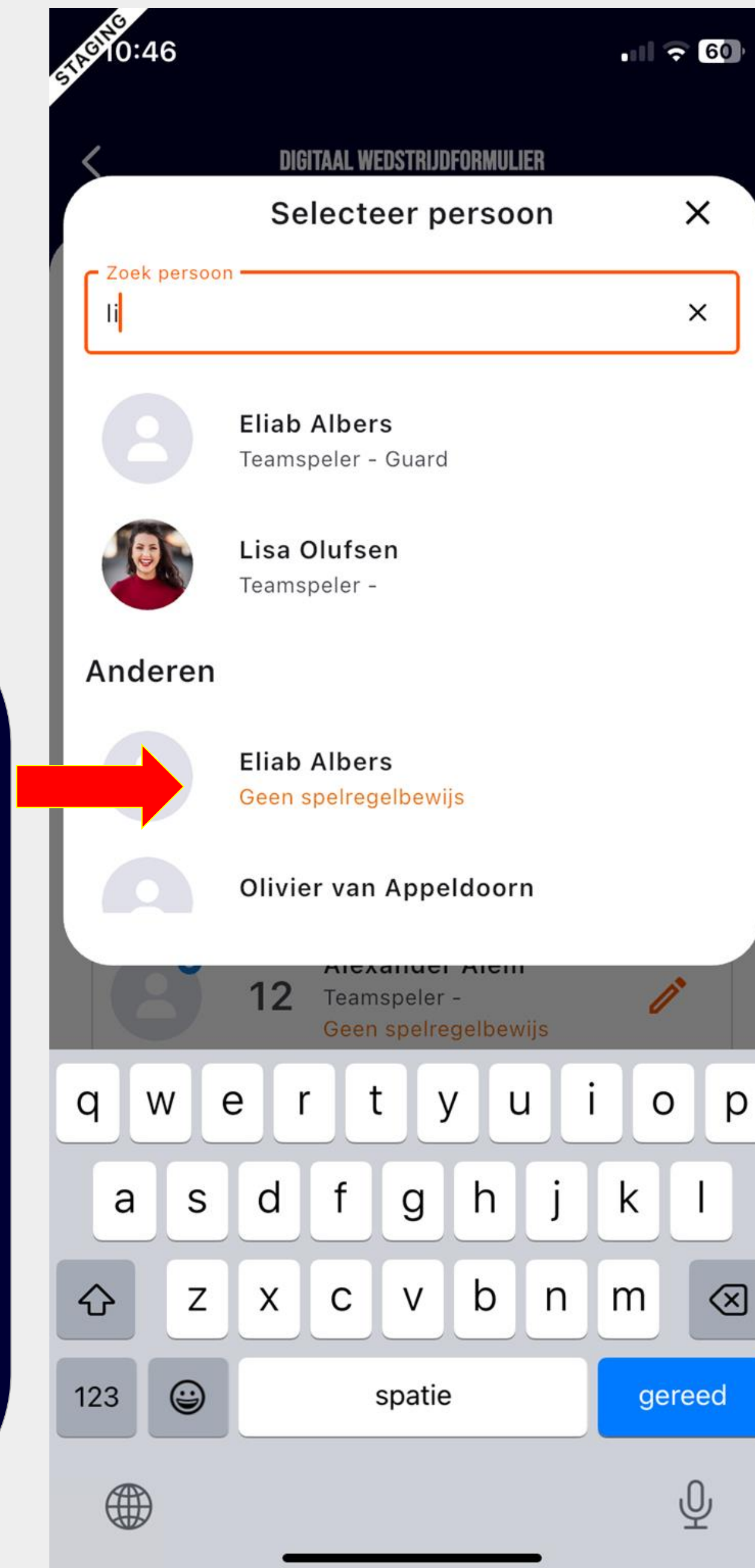
Het kan zijn dat bij een speler een waarschuwing/melding wordt getoond.

Mogelijke waarschuwingen zijn:

- Geen spelregelbewijs
- Recreant lidmaatschap
- Onjuiste leeftijd

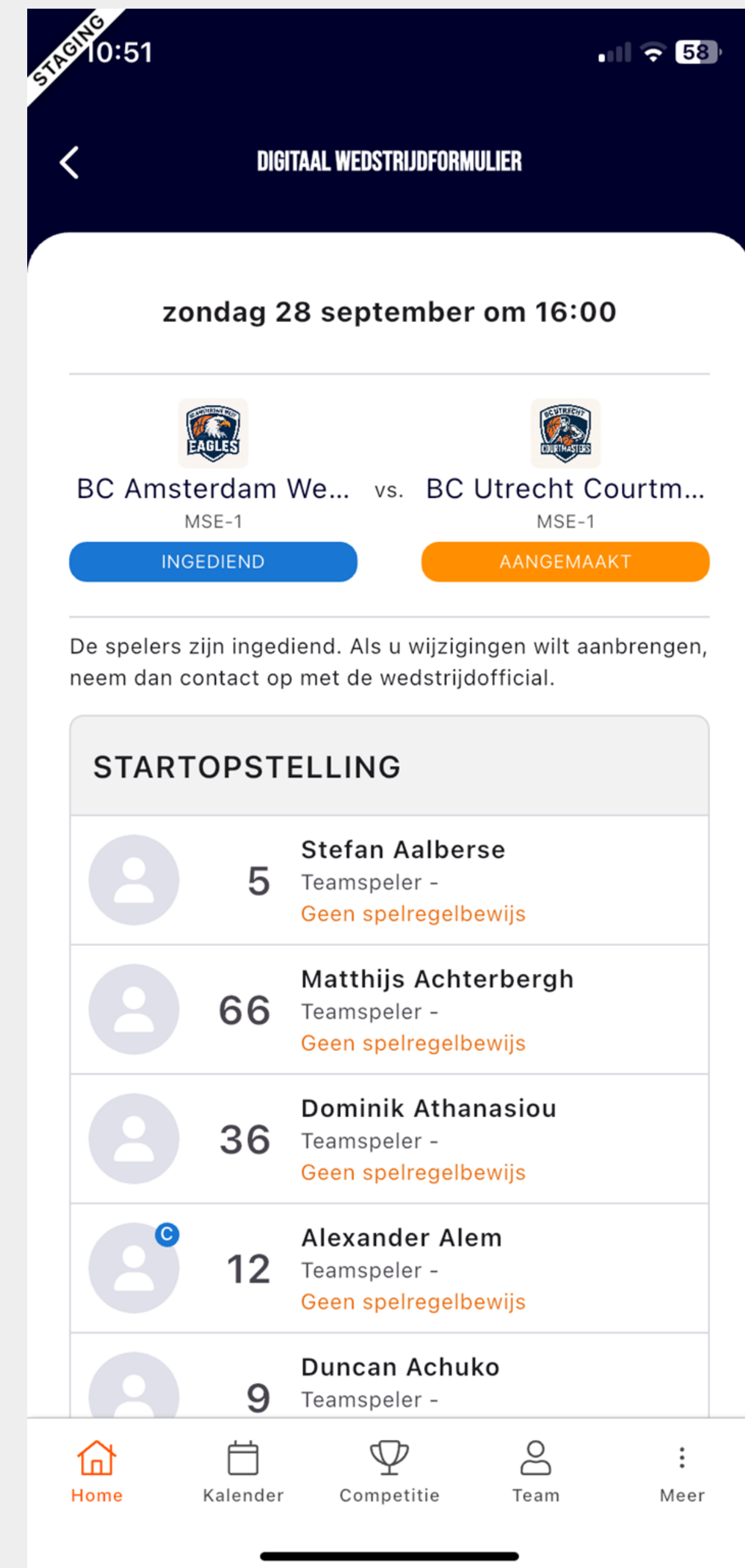
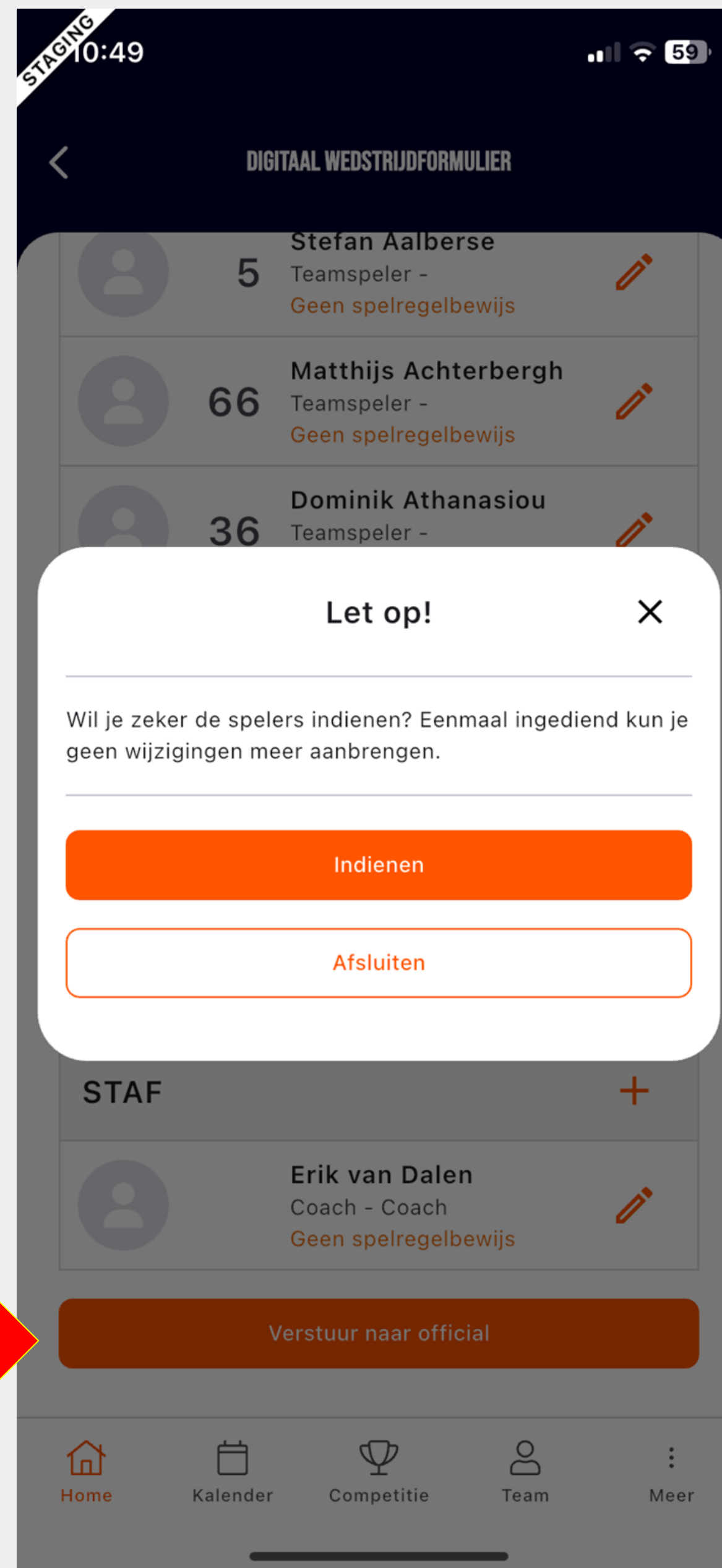
Bij bovenstaande situaties kan een betreffende speler wel aan de teamopgave worden toegevoegd, maar houd er rekening mee dat deze achteraf als ongerechtigd kan worden aangemerkt! De keuze is aan de coach!

- Geschorst -> het is niet mogelijk om een wedstrijd te starten met een geschorste speler in de teamopgave.



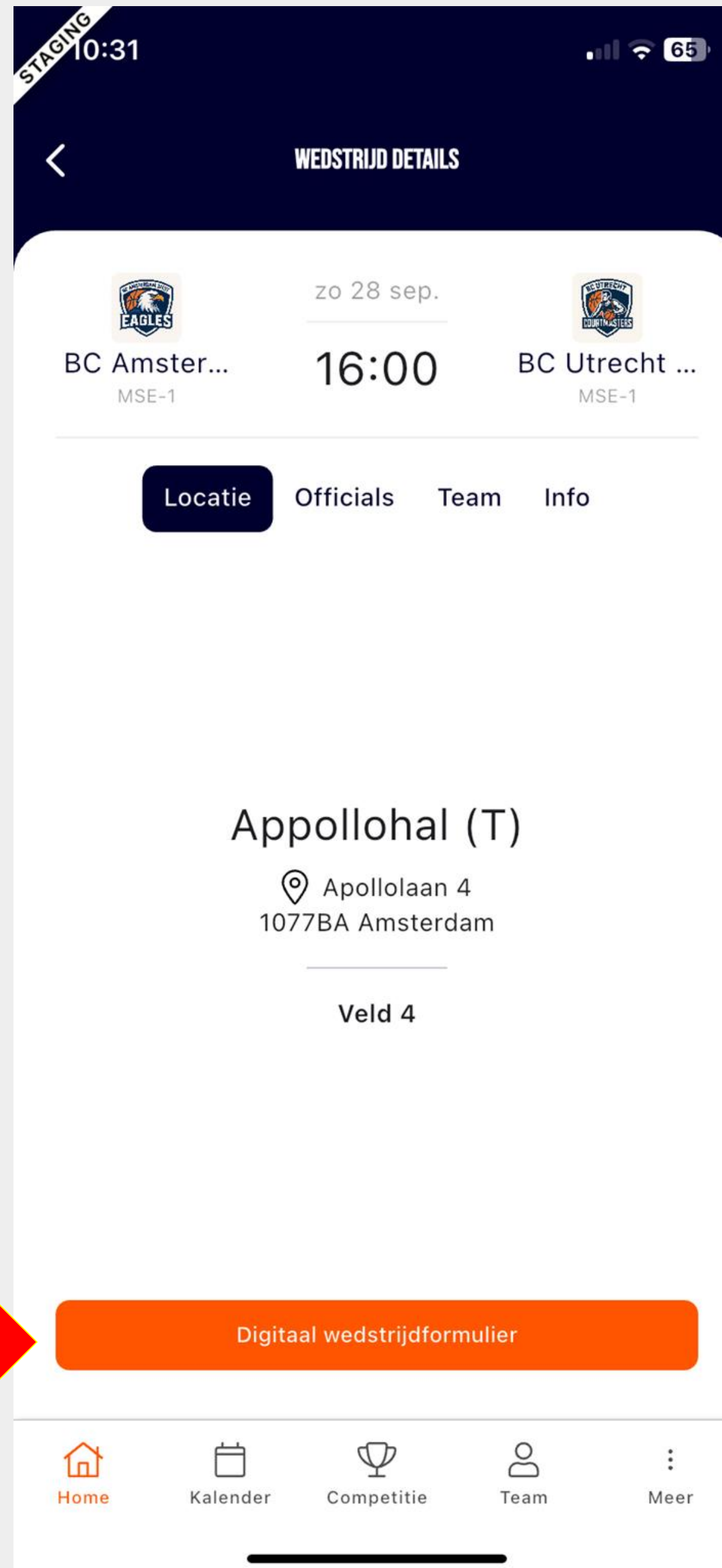
Zodra alle spelers zijn ingevoerd en aan alle vereisten is voldaan, kun je onderaan de pagina kiezen voor 'Verstuur naar official'.

Na het indienen zijn er geen wijziging meer mogelijk via de app, dit kan enkel nog via de tablet.



Indien je als 'Official' aan een wedstrijd bent toegevoegd, zie je de knop 'Digitaal wedstrijdformulier'.

Deze knop is 7 dagen voorafgaand aan de wedstrijd zichtbaar.



Als official heb je de mogelijkheid om beide teams in te zien.



STAGING

10:55

57

DIGITAAL WEDSTRIJDFORMULIER

zondag 28 september om 16:00

BC Amsterdam We...

MSE-1

INGEDIEND

vs.

BC Utrecht Courtm...

MSE-1

AANGEMAAKT

De spelers zijn ingediend. Als u wijzigingen wilt aanbrengen, neem dan contact op met de wedstrijdofficial.

Thuis team

Uitploeg

STARTOPSTELLING

5

Stefan Aalberse

Teamspeler -

Geen spelregelbewijs

66

Matthijs Achterbergh

Teamspeler -

Geen spelregelbewijs

36

Dominik Athanasiou

Teamspeler -

Geen spelregelbewijs

12

Alexander Alem

Teamspeler -

Geen spelregelbewijs

Home

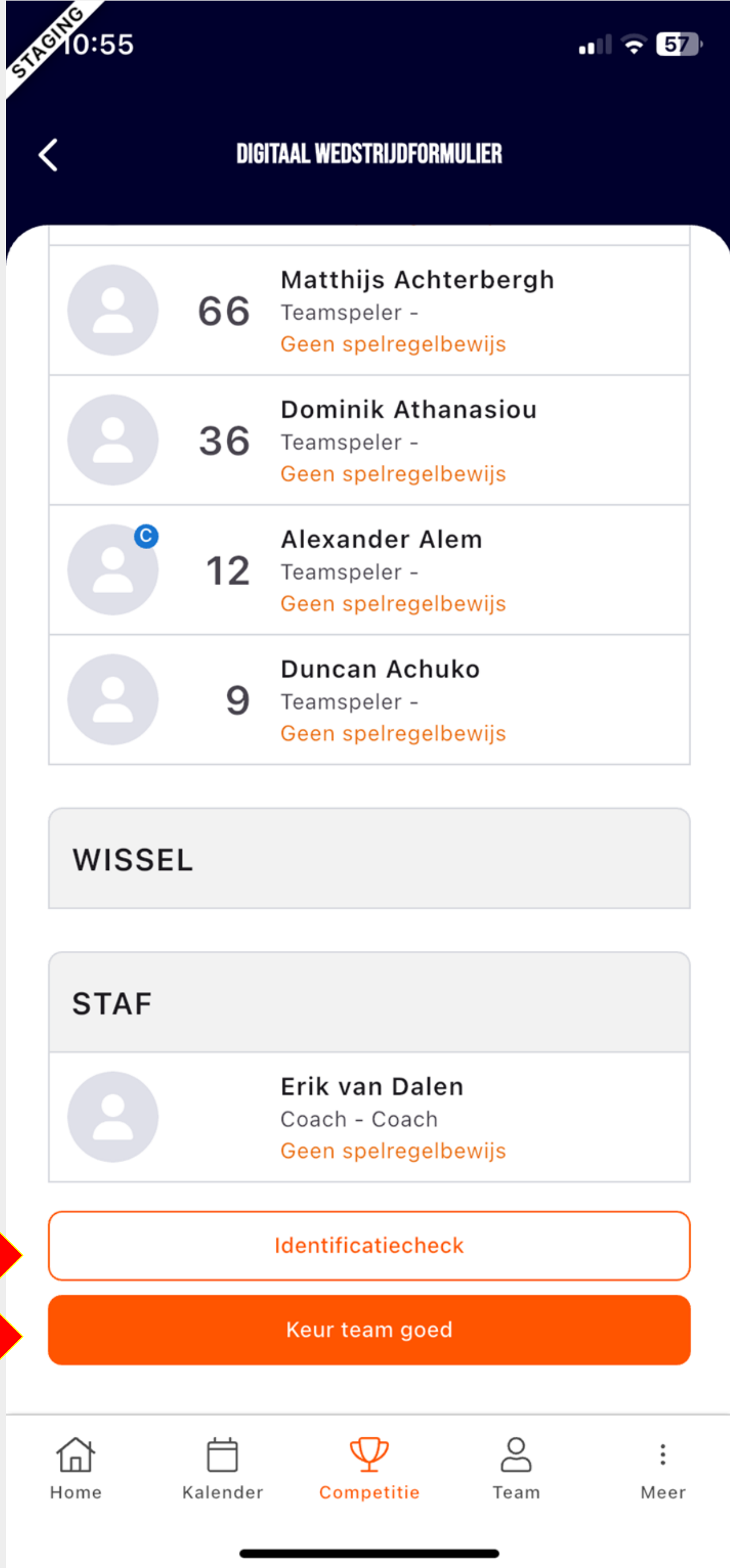
Kalender

Competitie

Team

Meer

Per team heb je de mogelijkheid om de identificatie check uit te voeren en vervolgens het team goed te keuren.



STAGING 10:55

< DIGITAAL WEDSTRIJDFORMULIER

	66	Matthijs Achterbergh Teamspeler - Geen spelregelbewijs
	36	Dominik Athanasiou Teamspeler - Geen spelregelbewijs
	12	Alexander Alem Teamspeler - Geen spelregelbewijs
	9	Duncan Achuko Teamspeler - Geen spelregelbewijs

WISSEL

STAF

	Erik van Dalen Coach - Coach Geen spelregelbewijs
---	--

Identificatiecheck

Keur team goed

Home Kalender Competitie Team Meer

Per speler is aan te geven of deze aanwezig is.

De identificatie check is eventueel ook op de tablet uit te voeren.

